

Interfaccia

- Icone 32 bit con aiuto
- Nuove Icone
- Toolbar coordinate
- Inserimento misure da tastiera
- Nuovo menu' a tendina
- Personalizzazione menu'
- Personalizzazioni tasti veloci
- Spazio di lavoro dinamico
- Interfaccia Multi Sessione
- Modificare file inseriti in un'altra sessione
- Funzione Taglia, Copia e Incolla

Metodi

- Multi-Livello di Blank
- Poligono di Superficie (poligono con area)
- Riorientamento dei Modelli sia planimetrico che spaziale (UCS)
- Posizionamento oggetti su layer prestabiliti
- Posizionamento muri su layer prestabiliti
- Congelamento e scongelamento di una serie di Layers
- Funzione riunifica linee interrotte
- Esplosi piu' entita'
- Apertura file DXF/DWG
- Modifica dei poligoni

Render

- Manipolazione della tessitura

Internet

- Pubblicare un disegno 2D su Internet
- Formato DWF
- Pubblica un modello 3D su Internet
- Comprimere un modello con tutti i file contenuti
- Formato VRML
- Inviare un modello via E-mail

Visualizzazione

- Gestione delle viste
- Salvare/Caricare le camere
- Girare intorno al modello
- Zoom Dinamico (rotellina)
- Pan (con tasto centrale)

Nuovi strumenti

- Bisettrice
- Personalizza Macro
- Linee di aiuto parallele
- Creare come campione
- Hyperlink
- Calcolatrice

Strumenti di produttivita'

- FILL-Nuova interfaccia
- Seleziona-Potenziato

Nuove entita'

- Spline
- Sfera globo
- Sfera reticolo

DXF & DWG

- Importazione di DXF 2000 o DWG 2000
- Convertitore Batch per importare ed esportare

Tetti e solai

- Riconoscimento automatico delle forme dei solai
- Convertire istantaneamente un poligono in un tetto
- Usare poligoni come tetti

Testi e Quote

- Testi da liste
- Manipolazione dinamica del testo di quota
- Velocizzazione nella modifica di di testi e quote
- Testo con freccia (callout)
- Limiti superiori ed inferiori nelle quote parametriche

Progress 4

- Miglioramento quote
- Nuova gestione Tavole
- Aggiornamento esportazione DXF DWG
- Previsualizzazione files anche da gestione risorse.
- Ridisegno e potenziamento interfaccia
- Nuova funzione di divisione poligoni e spline.
- Nuova gestione posizionamento oggetti con catalogo.
- Nuova gestione testi, con unificazione dei font vettoriali e TTF.
- Nuova gestione STILE TESTO
- SPIN, nuovo sistema per rotare il modello.
- MURI, nuova gestione archivio e possibilita' di definire le caratteristiche grafiche.
- INSERIMENTO FILES RASTER NEL MODO MODELLAZIONE.

...E tanto piu'

Progress 4.5

- Utility per avere in 3d dei poligoni piani, per poter creare facilmente rampe, spline 3d, eliche, percorsi 3d in genere progettando il poligono in pianta per poi dare o le pendenze o l'angolo o il delta z di ogni segmento o di tutti..
- extrude con sezioni verticali per costruire rampe solide senza avvitamenti della sezione.
- Nuovo manager per oggetti posizionati, che permette di gestire ottimamente gli oggetti inseriti, mancanti, corrotti ed ambigui con possibilita' di sostituzione o di cambio di alcune caratteristiche come colore, layer, tipo di linea, spessore di linea.
- Scale dal 2D al 3D, disegnando uno schizzo 2d si otterranno modelli 3D, permette di creare sia scale molto complicate sia gradoni del terreno e notevole e' la possibilita' di modificare i dati anche dopo la creazione senza ricorrere ai comandi cad.
- interfaccia muri : un solo dato per l'altezza dei muri
- Introduzione path di rete
- Migliorie sui raster posizionati
- Creazione di un gruppo per i poligoni aperti estrusi lungo un percorso
- notevole miglioria di velocizzazione del comando \lmerge
- Miglioria nella sezione diagonale
- template per dxf e dwg
- Versione dimostrativa.
- Inserimento quote nel dsg
- Miglioramento comando \explode
- Miglioramento Selezione muri 3D.
- Adeguamento comando \detail a retini, oggetti ed aperture
- Aggiunta una opzione nelle quote per avere una doppia sottolineatura
- \exploder anche in dsg
- aggiunto un comando per spostare i fori nei muri circolari
- tante piccole migliorie